

Microsoft[®] **Photo Story 3** for Windows[®]

Úvod do digitální fotografie a vytváření prezentací v programu Microsoft Photo Story 3 for Windows

Autor: **Ing. Miloslav Král** Střední průmyslová škola Praha 10, Na Třebešíně 2299

Tato publikace vznikla ve spolupráci se společností MICROSOFT, s.r.o. ČR v rámci iniciativy Microsoft Partneři ve vzdělávání

Microsoft Partneři ve vzdělávání

MICROSOFT PHOTOSTORY 3 FOR WINDOWS

Úvod do digitální fotografie a vytváření presentací v programu Microsoft Photo Story 3 for Windows

Metodická příručka pro školy





Centrum moderních technologií ve škole Praha 2006

Obsah

OBSAH



Obsah	3
Průběh focení	4
Clona a čas	4
Rozlišení	5
Barevné formáty	5
Některé formáty souborů	6
Vytváření prezentací	8

Průběh focení.

Při úplném stisknutí spouště fotoaparát vyfotí scénu před objektivem přístroje. Uzávěrka přístroje na okamžik odkryje snímač přístroje (polovodičový prvek CCD-Charge Coupled Device), který zaznamená scénu. **Polovodičový prvek CCD** při dopadu světelného záření získá elektrický náboj (čím větší intenzita světla, tím větší elektrický náboj). Tyto miniaturní polovodičové prvky jsou ve velkém množství (minimálně několik stovek tisíců) pravidelně uspořádány do husté plošné struktury, která zajišťuje akumulaci a přenos nábojů z čipu k dalšímu zpracování. Čip je umístěn za optickou soustavou.

Zaznamenané scéně se říká **expozice** snímku. Obraz se uloží ve formě počítačového souboru na paměťovou kartu.

Clona a čas.

Čas je doba, na kterou uzávěrka odkryje snímací prvek, tato doba musí být tak dlouhá, aby na snímač dopadlo přiměřené množství tepla, ale tak krátká, abys snímek nebyl rozmazaný.

Přim ěřený čas pro snímání z ruky je 1/100 až 1/60 sec.

Čas nad 1/30 je třeba použít stativ

Sportovní záběry, zvířata v pohybu potřebují čas pod 1/250 sec.

Clona (f) udává zaclonění (zúžení) otvoru objektivu.

Clona f2.8 znamená otevřenou clonu – malé zaclonění.

Clona f16 znamená zavřenou clonu - velké zaclonění

Kvalitní objektivy mají nízké minimální **clonové číslo** (nejlepší f 1.2, standart f2 až f2,8)

Clona a čas společně určují množství světla při expozici. Obojí určuje **automatika** fotoaparátu popř. zapne blesk, pokud se jí nepodaří určit použitelné hodnoty. S větší clonou roste **hloubka ostrosti.**

Použitím **ZOOM**u roste clonové číslo a tím klesá hloubka ostrosti snímku. Při makrofotografii je hlouba ostrosti často až extrémně malá.

Namáčknutí spouště – když stiskneme spoušť do poloviny a držíme jí, pak pohneme přístrojem tak, aby kompozice byla v pořádku a zamíříte na dominantní objekt, fotoaparát změří expozici a zaostří (u většiny přístrojů je tato činnost indikována). Domáčknutím snímek exponujeme.

Režimy focení- většina fotoaparátu má minimálně tyto režimy focení: AUTO – vše fotoaparát nastaví na střední hodnoty.

PORTRÉT – malá clona (f2.8) a krátký čas (při větším detailu rozostření pozadí je nerušivé)

KRAJINA - velká clona (f11) a nejdelší čas 1/60 s velká hloubka ostrosti

Rozlišení

SPORT – za aktuálních světelných podmínek je f11 a1/250 s NOC – je zapnut blesk (vykreslení do hloubky 5m) co nejdelší čas 1/30

Rozlišení



Barevné formáty

RGB

Pravé barvy – True Color Každý pixel nese informaci o délce 3 Byte Tedy 24 bite na pixel – 24 bitový formát 24-bitové obrazy RGB – (8 bitů x 3 barevné kanály) Současné zobrazení 16.7 miliónů barevných odstínů 32-bitová barevná hloubka



Tři základní barvy – Red, Green, Blue (červená, zelená, modrá) RGB model je aditivní – výsledná barva vznikne součtem Mají-li všechny složky hodnotu 00 (nesvítí) – výsledná je černá Mají-li všechny složky hodnotu FF(255) (svítí) – výsledná je bílá

СМҮК

Model míchání barev na tiskárně

Tři základní barvy – Cyan, Magenta, Yellow a blacK (azurová, purpurová, žlutá a černá)



CMYK model je subtraktivní – barvy v modelu se odčítají Mají-li všechny složky hodnotu 0 % – výsledná je bílá Mají-li všechny složky hodnotu 100 % – výsledná je černá Při praktické aplikaci se černá dodává přímo

Některé formáty souborů

Obrazové soubory mohou být uloženy do různých formátů. Formát souboru definuje způsob uspořádání dat v souboru. Formáty souborů jsou většinou převoditelné

TIFF

Tagget Image File Format Celosvětově nejpoužívanější – univerzální Podporuje všechny typy barevných palet Nekomprimovaný – největší kompatibilita

BMP

Zkratka Windows Bitmap Interní grafický formát MS Windows Je nezávislý na zařízení, na kterém je provozován Lze nastavit až 24bitovou barvu

JPEG

Rekordní úroveň komprese dat Pozor – komprese ztrátová! Úroveň komprese lze nastavit Zvládá všechny typy barevných palet Velmi univerzální

GIF

Graphic Interchange Format Použití pro DTP je omezené Maximální počet barev je 256 Neukládá rozlišení obrázku Nejpopulárnější formát pro web Vynikající poměr velikosti souboru k vizuálnímu obsahu

Vytváření prezentací

Program Microsoft[®] Photo Story 3 pro Windows[®] umožňuje z obrázků vytvářet zajímavé prezentace.

V několika jednoduchých krocích můžete importovat a upravit své fotografie, přidat k nim názvy, nahrát mluvený komentář, přidat hudební doprovod a svou prezentaci uložit s optimálním nastavením kvality (profil) s ohledem na to, jakým způsobem se bude přehrávat.

Soubory WMV lze přehrát ve Windows Media Player a vaši prezentaci v něm zobrazit.

Microsoft[®] Partneři ve vzdělávání





Poznámky

Aby bylo možné prezentaci přehrát, je nutné ji vytvořit a uložit. Po uložení prezentace na ni program Photo Story automaticky přidá odkaz do knihovny v programu Windows Media Player.

Vzhled obrázků můžete upravovat řadou způsobů:

Chcete-li na stránce **Importovat a uspořádat obrázky** změnit pořadí obrázků na filmovém pásu, klepněte na obrázek a potom jej přetáhněte na nové místo.

Program Photo Story označí aktuálně vybraný obrázek na filmovém pásu





upravit úrovně barev

otočit obrázek doprava nebo doleva

opravit efekt červených očí





tmavým okrajem. Jestliže přetáhnete obrázek na místo, které je již obsazeno jiným obrázkem, vloží program Photo Story přetahovaný obrázek za toto obsazené místo (pokud přetahujete obrázek doprava) nebo před toto místo (pokud obrázek přetahujete doleva).

Chcete-li některý z importovaných obrázků odstranit, klepněte na něj a potom klepněte na tlačítko **Odstranit** nebo stiskněte klávesu DELETE. Program Photo Story také odstraní mluvený komentář a jakékoli další informace spojené s tímto obrázkem. Hudba je z prezentace odstraněna pouze v případě, že se jedná o kotvicí obrázek hudebního doprovodu. Klepněte na tlačítko **Další**.

Chcete-li se vrátit na předchozí stránku, klepněte na tlačítko **Zpět**. **Poznámky**

Místo klepnutí na možnost **Importovat obrázky** můžete otevřít složku, ve které jsou obrázky uloženy, klepnout na obrázky, které chcete importovat, a potom je přetáhnout na stránku **Importovat a uspořádat**



obrázky. Na stránku **Importovat a uspořádat obrázky** však nelze přetáhnout soubory obrázků s následujícími příponami: TGA, PSD, EPS, PCD a PCX. Ty je třeba importovat Obrázky na filmovém pásu můžete vybírat a přesouvat pouze po jednom. Obrázek můžete přesunout na nové místo přetažením myší nebo tak, že na obrázek klepnete a potom ho přesunete klepnutím na tlačítko **Přesunout dopředu** nebo **Přesunout dozadu** napravo od filmového pásu.

Jestliže žádné z úprav provedených v obrázku v dialogovém okně **Upravit obrázky** nechcete použít, obnovte klepnutím na tlačítko **Obnovit** původní vzhled obrázku. Klepnutím na tlačítko **Obnovit** zrušíte všechny úpravy vybraného obrázku provedené na všech kartách v dialogovém okně **Upra-vit obrázky**.

Pokud chcete před zavřením dialogového okna **Upravit obrázky** upravit ostatní obrázky v prezentaci, klepněte na tlačítko **Přejít na další obrázek** nebo **Přejít na předchozí obrázek**, upravte a uložte obrázek a potom přejděte na další nebo předchozí obrázek.

Přidání názvů k obrázkům

Na začátku prezentace můžete přidat titulní stránku a také můžete přidat názvy ke všem obrázkům v prezentaci nebo k pouze vybraným obrázkům. Ve výchozím nastavení jsou obrázky, ke kterým jsou přidány názvy, sta-



tické. Nebudou doplně-

ny o efekty pohybu, panoramatického zobrazení či přiblížení. Chcete-li k obrázkům s názvy přidat efekty panoramatického zobrazení či přiblížení, musíte pro obrázek přizpůsobit nastavení pohybu. Další informace o vlastním nastavení pohybu získáte v části Přizpůsobení pohybu a výběr přechodů.

K obrázkům také můžete přidat efekty, pomocí kterých lze změnit jejich vzhled. Ke všem obrázkům uvádějícím další část videoprezentace můžete například přidat efekt Černobíle. Pomocí efektu lze také zvýraznit název obrázku.

Přizpůsobení pohybu a výběr přechodů

Pokud nechcete, aby program Photo Story určoval automaticky efekty panoramatického zobrazení a přiblížení pro obrázky v prezentaci, můžete



🕫 Photo Story 3 pro Windows	
Doplnit obrázky o mluvený komentář a přizpůso	bit pohyb
<image/>	Chcete-li prezentaci doplnit o mluvený komentář, klepněte na červené tlačitko Nahrát mluvený komentář. Při nahrávání komentáře lze procházet jednotlivými obrázky, a to klepnutím na příslušný obrázek na filmovém pásu. Další informace o přizpůsobení pohybu a výběru přechodů Obrazek na filmovém pásu (Sem zadejte poznámky, které vám pomohou při nahrávání mluveného komentáře k tomuto obrázku.>
S Sastní pohyb	Náhled
	* * * *
Nápověda Uložit projekt	< Zpět Další > Storno

tyto efekty nastavit ručně v dialogovém okně Vlastní pohyb. Při ručním

nastavování pohybu můžete vybrat obecné oblasti obrázku, které se zobrazí na začátku a na konci videoklipu obrázku.

V dialogovém okně **Vlastní pohyb** můžete také provést některé z následujících akcí:

Můžete zadat dobu (v sekundách), po kterou bude v přehrávané prezentaci zobrazen obrázek bez mluveného komentáře. Nastavení zvolené v tomto dialogovém okně platí pouze pro vybraný obrázek.

Můžete určit, zda se obrázek začne přehrávat s přechodovým efektem, a vybrat tento přechod.

Můžete zadat dobu (v sekundách), po kterou bude v přehrávané prezentaci zobrazen přechod. Nastavení zvolené v tomto dialogovém okně platí pouze pro vybraný obrázek.





Přidání hudebního doprovodu k prezentaci

K prezentaci můžete přidat hudební doprovod, který se bude přehrávat při zobrazení prezentace. Pro každý obrázek nebo skupinu obrázků je možné zvolit jiný hudební doprovod. K prezentaci můžete přidat tolik skladeb hudebního doprovodu, kolik obrázků prezentace obsahuje.

Ve prezentaci můžete použít hudbu z počítače nebo také vlastní hudební doprovod programu Photo Story. Pomocí možnosti **Vybrat hudbu** můžete zvolit hudební doprovod z počítače, ze síťové složky nebo z Internetu. Možnost **Vytvořit hudbu** slouží k přizpůsobení předem nahraných hudebních skladeb a stylů výběrem žánru, stylu, skupin, nálady, tempa a intenzity hudby.

Chcete-li pro prezentaci vybrat hudební doprovod, vyberte obrázek. Potom vyberte hudební skladbu, která se má začít přehrávat, jakmile se obrázek v prezentaci zobrazí.

Obrázek, který vyberete, je tzv. *kotvicí obrázek*, který označuje pozici, od které se má začít hudební doprovod přehrávat. Kotvicí obrázek je označen notou pod obrázkem na filmovém pásu.

Symphony No. 9 (Scherzo) "Highway Blues"	* * X
September 2 pro Windows	
Přidat hudební doprovod	
K solá obrázků můžste přidat hudební doprovod. Vyberte obrázek, u něhoži ná hudbe zelůt hrát, a pak klepněte na tlaťůko Vybrat hudbu nebo vytvořit hudbu. Vybrat hudbu Vytvořit hudbu Odstranit hudbu Název: "Highway Blues" Interpret: New Stories Alsum: Speskin Out Žám: Jace Souber: C: (Documents and Settings(Al Users, WINDOWS(Dokumentsy)-hudba)U)Nové přiběhy (Highway Blues).wma Histost: Nická Vysoká Réhlet v	
Synthown No. C (DD katz) That way Shert a a a a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a b a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a c a	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a

Vytvoření vlastní hudby k prezentaci

Program Photo Story nabízí předem nahranou hudbu různých stylů a žánrů, kterou lze přizpůsobit pro použití v prezentaci. Pro vybraný obrázek v prezentaci (kotvicí obrázek) je možné přehrávat pouze jednu skladbu.

Další informace o přidávání skladeb z počítače k prezentace získáte v části *Přidání* hudby z počítače k prezentaci.

Přidání předem nahrané hudby programu Photo Story k prezentaci

Vytvořit hudb	U	×
Chcete-li k pr nejlépe odpo	ezentaci přidat vlastní hudbu vídají této prezentaci.	, vyberte vlastnosti, které
– Vlastní vlas	tnosti hudby	
Žánr:	Ticho	✓
Styl:	Ticho: Ticho	*
Skupiny:	Nála	dy:
Ticho	Tiet	10
Pomalu	Rychle	Intenzita Nízká Normální Vysoká
Přehrát		
Přidání vlastr prezentace b Nápověda	ní hudby k prezentaci může zp ude programu Photo Story tr	ůsobit, že vytváření finální vat déle. OK Storno

Na stránce **Přidat hudební doprovod** klepněte na obrázek a potom na možnost **Vytvořit hudbu**.

V dialogovém okně **Vytvořit hudbu** klepněte v seznamu **Žánr** na požadovaný žánr.

V seznamu Styl klepněte na styl.

V seznamu Skupiny klepněte na skupinu.

V seznamu Nálady klepněte na náladu.

V seznamu **Tempo** upravte tempo přesunutím jezdce.

V seznamu **Intenzita** klepněte na jednu z následujících možností: **Nízká**,

Normální,

Vysoká.

Klepnutím na možnost **Přehrát** si můžete zvolenou předem nahranou hudbu programu Photo Story poslechnout.

Pokud je potřeba u některého hudebního doprovodu v prezentaci upravit hlasitost, vyberte kotvicí obrázek a podle potřeby nastavte jezdec **Hlasitost** na stránce **Přidat hudební doprovod**. Jestliže jste například přidali k obrázkům mluvený komentář, pravděpodobně bude nutné přesunutím jezdce směrem k hodnotě **Nízká** snížit hlasitost hudby tak, aby byl mluvený komentář hlasitější než hudba na pozadí.

Klepněte na tlačítko **Další**. Chcete-li se vrátit na předchozí stránku, klepněte na tlačítko **Zpět**.

-Vlastní vlas Žánr:	tnosti hudby Ticho		~
Styl:	Ticho: Ticho		~
Ticho		Ticho	
Pomalu		, Rychle	Nízká Normální Vysoká
Přehrát)		

Chcete-li mezi dva hudební doprovody v prezentaci vložit ticho, vyberte v seznamu **Žánr** dialogového okna **Vytvořit hudbu** možnost **Ticho**.

Pokud se po provedení úprav, přidání mluveného komentáře nebo přidání názvu nebo hudebního doprovodu pro obrázky vrátíte na stránku **Importovat a** uspořádat obrázky, zobrazí se obrázky, u kterých byly tyto úpravy provedeny, na filmovém pásu šedě. Pod obrázky na filmovém pásu jsou uvedeny symboly označující úpravy, které byly v obrázku provedeny. U obrázků s nahraným

mluveným komentářem nebo vlastním nastavením pohybu se také zobrazuje doba, po kterou se bude obrázek zobrazovat při přehrávání výsledné prezentace.

Během práce můžete projekt prezentace kdykoli uložit klepnutím na tlačítko **Uložit projekt**. V dialogovém okně **Uložit jako** zadejte název projektu. Projekt prezentace je třeba uložit, aby jej bylo možné upravovat později. Projekty vytvořené pomocí programu Photo Story 3 pro Windows musí používat příponu souboru WP3. V opačném případě program Photo Story nemůže soubor otevřít. Podle výchozího nastavení je projekt prezentace uložen do složky Filmy.

😫 Photo Story 3 pro Windows	
Uložit prezentaci	
Co chcete s prezentací udělat? Aktivity:	
Uložit prezentaci pro přehrávání v počítači	
Odeslat prezentaci pomocí e-mailové zprávy	
Uložit prezentaci pro přehrávání v zařízení Pocket PC s programem Windows Media Player 10 Mobile	
Uložit prezentaci pro přehrávání v zařízení Smartphone s programem Windows Media Player 10 Mobile 💉	
Další informace o vybrané aktivitě	
<u>Vyhledat dalši aktivity na webu společnosti Microsoft</u> v Název souboru	
Zadejte umístění a název souboru prezentace:	
enty\Filmy\PhotoStory2.wmv Procházet	
Nastavení kvality	
Profil: Profil pro počítače - 2 (640×480)	
Popis: Doporučeno, má-li být prezentace přehrávána na celou obrazovku v počítači (procesor pracující na frekven 1,7 GHz, 256 MB paměti RAM nebo více). Velikost videa: 640 ×480.	nci
Nastavení	
Nápověda Uložit projekt <zpět další=""> S</zpět>	Storno

Uložit prezentaci pro přehrávání v počítači. V dialogovém okně **Nastavení** je k dispozici každý profil z každé aktivity v počítači. Chcete-li svou prezentaci přehrávat v počítači, vyberte v dialogovém okně **Nastavení** profil doporučený pro váš počítač. Vyberete-li profil, pro který je nutný výkonnější počítač, než je ten váš, zobrazí se pravděpodobně zpráva s informacemi o tom, že program Photo Story nemůže prezentaci vytvořit. Ukončete některé programy a uvolněte místo na pevném disku. Pokud potíže potrvají, vyberte jiný profil. Chcete-li prezentaci uložit do počítače a následně vytvořit disk Video CD (VCD) nebo DVD, vyberte v dialogovém okně **Nastavení** profil doporučený pro přehrávač VCD nebo DVD. Potom prezentaci importujte do jiného programu pro vytváření disků VCD nebo DVD podporujícího soubory WMV a zapište prezentaci na disk CD nebo DVD.

Chcete-li prezentaci uložit do počítače a potom ji připojit k e-mailové zprávě nebo ji zkopírovat do přenosného zařízení, doporučujeme místo toho v seznamu **Aktivity** zvolit jinou aktivitu, která je optimalizována na tyto úkoly.

Nastaveni	
Profil: Profil pro počítače - 2 (640 ×480) Doporučeno, má-li být prezentace přehrávána na pracující na frekvenci 1,7 GHz, 256 MB paměti RAI Podrobnosti Typ souboru: Formát WMV (Windows Media Video) Přenosová rychlost: Variabilní přenosová rychlost (Kvalita:95) Velikost zobrazení: 640 × 480 pixelů Poměr stran: 4:3 Obnovovací frekvence: 30	 velikost souboru prezentace Požadované místo (odhad): Velikost prezentace se bude lišit v závislosti na obsahu uložené prezentace (pro variabilní přenosovou rychlost) Dostupné místo na disku C (odhad): 42,41 GB
Nápověda	OK Storno

Uložit prezentaci	
Vytváření prezentaci pro přehrávání v počítači Odeslat prezentaci pro přehrávání v počítači Odeslat prezentaci pro přehrávání v počítači Uložit prezentaci pro přehrávání prezentace Vytváření prezentace Uložit prezentaci pro p Vytváření vlastní hudby Country: Appalachia Další informace o vybrané aktiv Vyhledat další aktivity na webu Název souboru Zadejte umístění a název s Windows Movie Maker.vm Storno Nastavení kvality Profil: Profil pro počítače - 2 (640×480) Popis: Doporučeno, má-li být prezentace přehrávána na celou obrazovku v počítači (procesor pracující na frekvenci 1,7 GHz, 256 MB paměti RAM nebo vice). Velikost videa: 640×480.	
Nastavení Nápověda Uložit projekt Comparison – Comp	prno

Otevřít			? 🛛
Oblast hledání:	🛅 Filmy	 Ø Ø 🕫 🔜 	
Recent Plocha Dokumenty Tento počítač	PhotoStory1.wg	p3	
	Název souboru:	► (Otevřít
	Soubory typu:	Všechny soubory projektů Photo Story (*.wp3; * 🔽	Storno

Photo Story 3 pro Windows Vítá vás program Photo Story 3 pro Windows Program Photo Story umožňuje vytvářet zajímevé videoprezentace dopiněním obrázků o efekty panoramatického zobrazeni a přibližení. Program Photo Story můžete nahrát mluvený komentář k obrázkům a doplnit prezentaci o rázvy a hudební doprovod. Prezentace je rovněž možné sdilet celou řadou různých způsobů. Vyberte jednu z následujících možností a pak klepněte na tlačítko Další. • Wytvrit novou prezentaci • Upravit projekt • Přehrát prezentaci



Dokončení prezentace

Po výběru aktivity pro prezentaci zobrazí program Photo Story stránku **Dokončení programu Photo Story 3 pro Windows**, na které je uveden název souboru, umístění vytvořené prezentace a velikost souboru prezentace. Podle potřeby můžete ihned prezentaci zobrazit nebo vytvořit prezentaci novou.

Po zobrazení prezentace se můžete vrátit zpět a provést v ní změny. Můžete například přidat obrázky nebo je naopak odstranit, nahrát jiný mluvený komentář, změnit název či hudební doprovod nebo změnit profil. Na předchozí stránku programu Photo Story se můžete vrátit klepnutím na tlačítko **Zpět**.

Důležité informace

• Je důležité zobrazit výslednou prezentaci na stránce **Dokončení programu Photo Story 3 pro Windows**, a zkontrolovat tak, zda výsledek odpovídá vašim představám. Jakmile program Photo Story ukončíte nebo začnete vytvářet novou prezentaci, nebudete již moci tuto prezentaci měnit, pokud si před tím neuložíte také soubor projektu prezentace.

• Chcete-li uložit soubor projektu, abyste mohli prezentaci později upravovat, klepněte na tlačítko **Uložit projekt**.

Pokračování v práci s programem Photo Story po dokončení prezentace

Po dokončení prezentace proveďte jednu z následujících akcí na stránce **Dokončení programu Photo Story 3 pro Windows**:

 Chcete-li právě vytvořenou prezentaci zobrazit, klepněte na možnost **Zobrazit prezentaci**.

 U určitých aktivit (například odeslání prezentace v příloze emailové zprávy) je možné uložit prezentaci nebo zadat název souboru či umístění až po zobrazení stránky Dokončení programu Photo Story
 3 pro Windows. Pokud zvolíte možnost Odeslat prezentaci pomocí e-mailové zprávy na stránce Uložit prezentaci, zobrazí se na stránce Dokončení programu Photo Story 3 pro Windows také další dvě možnosti: Uložit kopii prezentace do počítače a Pokračovat v odesílání prezentace e-mailem. Klepněte na možnost, kterou chcete použít.

 Chcete-li začít pracovat na nové prezentaci nebo upravit existující soubor projektu, klepněte na možnost Vytvořit jinou prezentaci.
 Klepnutím na tento odkaz se vrátíte na stránku Vítá vás program Photo Story 3 pro Windows. Můžete vytvořit novou prezentaci, nebo klepnout na možnost Upravit projekt a upravit existující prezentaci.

 Chcete-li provést změny v právě vytvořené prezentaci, vraťte se klepnutím na možnost **Zpět** na předchozí stránky, proveďte nezbytné změny a potom uložte prezentaci a případně také souboru projektu.
 Pokud je například soubor prezentace příliš velký, můžete se vrátit na stránku **Uložit prezentaci**, změnit nastavení výběrem jiného profilu a následně uložit prezentaci s aktualizovaným nastavením kvality.

Zdroje informací

Mocrosoft pro školství www.microsoft.com/cze/education

Licence k produktům Microsoft www.microsoft.com/cze/education/licence

Mocrosoft Partneři ve vzdělávání www.microsoft.com/cze/education/pil

PiL — Fresh Start pro darované počítače http://www.microsoft.com/cze/education/pil

PiL — School Agreement http://www.microsoft.com/cze/education/pil

PiL — Granty www.microsoft.com/cze/education/pil

Windows Vista www.windowsvista.cz

Microsoft Office www.microsoft.com/cze/office

Moderní správce www.modernispravce.cz

Moderní výuka www.modernivyuka.cz

Moderní učitel www.moderniucitel.net

Centrum moderních technologií ve škole (STIC)

Střední průmyslová škola Na Třebešíně 2299 108 00 Praha 10 Tel.: +420 222 355 000 Fax: +420 222 355 500 www.stic.cz

Microsoft Photo Story 3 for Windows Autor: Ing. Miloslav Král Grafická úprava: Ing. Petr Janiš

Tento materiál byl vytvořen pro účely nekomerčního využití v prostředí základních a středních škol České republiky a Slovenské republiky. Jakékoliv jeho komerční využití je výslovně zakázáno. Tento dokument slouží pouze pro informativní účely. MICROSOFT NEPOSKYTUJE ZÁRUKU, VYJÁDŘENOU, PŘEDPOKLÁDANOU ANI ZE ZÁKONA, OHLEDNĚ INFORMACÍ V TOMTO DOKUMENTU. Za dodržení všech poviností vyplývajících z autorských práv odpovídá uživatel. Microsoft může mít patenty, patentové aplikace, ochranné známky, autorská práva nebo jiné duševní vlastnicví spojené s tématem tohoto dokumentu. S vyjímkou výslovně poskytnutých licencí v jakémkoli písemném licenčním ujednání od společnosti Mikrosoft Vám poskytnutí tohoto dokumentu nedává žádnou licenci k těmto patentům, ochranným známkám, autorským právům ani jinému duševnímu vlastnictví

